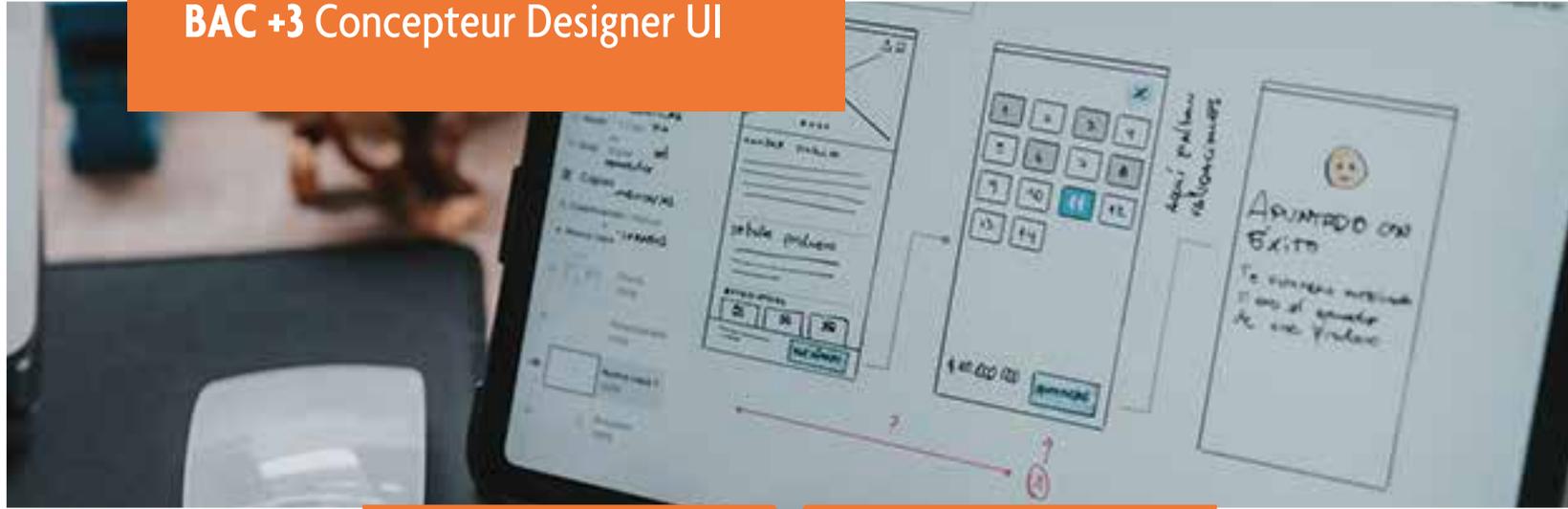


# PROGRAMME

## BAC +3 Concepteur Designer UI



### 1<sup>ère</sup> ANNÉE

#### GÉNÉRAL

- Anglais professionnel
- Droit
- Management & vente projet
- Histoire de l'art & du graphisme
- Brief et analyse client

#### GRAPHISME

- PAO niv. 1
- Identité visuelle
- Chaîne graphique
- Techniques graphiques
- Graphisme publicitaire
- Culture visuelle
- Analyse d'images
- Mise en page
- Typographie
- Stratégie de création
- Packaging

#### DESIGN UI

- Web marketing
- Interface web
- CMS
- UX design

#### MOTION DESIGN

- Infographie 2D/3D niv. 1
- Scénarisation & storyboarding

#### ÉVALUATIONS

- Projets professionnalisants toute l'année
- 2 Workshops d'une semaine

### 2<sup>ème</sup> ANNÉE

#### GÉNÉRAL

- Anglais professionnel
- Droit
- Histoire de l'art & du graphisme
- Prise de parole

#### GRAPHISME

- Identité visuelle
- PAO niv. 2
- Mise en page
- Méthode de production
- Packaging

#### DESIGN UI

- Web marketing
- Interface web
- CMS niv. 2
- UX design niv. 2
- MySQL
- Html & CSS & JS niv. 1
- PrestaShop niv. 1

#### MOTION DESIGN

- Infographie 2D/3D niv. 2
- Montage vidéo & effets spéciaux

#### ÉVALUATIONS

- Projets professionnalisants toute l'année
- 2 Workshops d'une semaine

### 3<sup>ème</sup> ANNÉE

#### GÉNÉRAL

- Anglais professionnel
- Droit

#### GRAPHISME

- PAO niv. 3
- Production écoresponsable
- Packaging

#### DESIGN UI

- Web marketing
- Interface web
- CMS niv. 3
- UX design niv. 3
- MySQL
- Html & CSS & JS niv. 2
- PrestaShop niv. 2

#### 1 WORKSHOP

- 1<sup>er</sup> Semestre

#### EXAMEN FINAL

- Présentation d'un projet (Site web, vidéo et imprimé)
- Entretien technique
- Entretien final